

# 湖北省高等学校经济管理实验教学示范中心联席会

---

## 关于举办 2022 年“学创杯”全国大学生创业综合模拟大赛 湖北省选拔赛的通知

各相关高校：

为继续深入贯彻习近平总书记在全国教育大会上的讲话精神，落实《国务院办公厅关于深化高等学校创新创业教育改革的实施意见》（国办发[2015]36号）和《国务院关于推动创新创业高质量发展打造“双创”升级版的意见》（国发[2018]32号），进一步深化高校创新创业改革，促进高校就业创业教育的蓬勃发展，发现和培养一批具有创新思维和创业潜力的优秀人才，根据《关于举办 2022 年“学创杯”全国大学生创业综合模拟演训活动的通知》要求，现就组织参加第九届“学创杯”全国大学生创业综合模拟大赛湖北省省赛的有关事项通知如下：

### 一、组织单位

主办单位：高等学校国家级实验教学示范中心联席会经济与管理学科组

中国陶行知研究会

湖北省高等学校经济管理实验教学示范中心联席会

承办单位：武汉工程大学 武汉科技大学

技术支持：杭州贝腾科技有限公司

### 二、竞赛时间及竞赛方式：

竞赛时间：2022 年 6 月 4 日-2022 年 6 月 5 日

竞赛方式：线下竞赛

### 三、参赛对象

我省各普通本科和高职院校的在校学生均可组队报名参赛。

每队参赛学生为3名，指导教师不超过2名。

### 四、竞赛报名

1. 2022年5月20日前，每所高校推荐的参赛团队登录竞赛官网

(<http://cyds.monilab.com>) 在线报名省赛。

2. 2022年“学创杯”全国大学生创业综合模拟大赛湖北省赛参赛回执表(详见附件

2) 发送至邮箱 [zdq@bster.cn](mailto:zdq@bster.cn)。

### 五、竞赛方式与内容

#### (一) 竞赛环节

赛事分为校内选拔赛和省赛两个环节。校内选拔赛由各校自行组织。

省赛优秀团队将被推荐参加2022年“学创杯”全国大学生创业综合模拟大赛全国总决赛，具体名额另行通知。

#### (二) 竞赛内容

1. 比赛下设创业管理模拟竞赛、创业营销模拟竞赛、教师创新创业能力竞赛。

2. 创业管理模拟竞赛在创业之星平台上进行，检验创业团队的初创企业管理能力，创新性、商业性以及团队竞争力。

3. 创业营销模拟竞赛在营销之道平台上进行，通过在虚拟仿真的市场环境中开展营销模拟实战，检验创业团队的营销推广能力。

4. 日常训练统一模板（手环），正式比赛模板采取现场抽签方式。

5. 大赛分小组赛、排位赛（具体竞赛细则附件1）。

## 六、联系方式

### 1. 组委会秘书处：

徐晓辉 027-68753147

靳 洪 027-81975373

### 2. 承办学校联系人：

尤 喆 13657287755 （武汉工程大学）

刘俊武 13035144072 （武汉科技大学）

### 3. 技术支持：

郑东琴 15527943536

舒非扬 16608640503

### 4. 官方媒体

学生 QQ 交流群：304962761

教师 QQ 交流群：457752999

学创杯官网：<http://www.xcbds.com/cyds/index>

学创杯微信公众号：xcbcyds

省联席会官网：<http://emlab.whu.edu.cn/lxhy.htm>

省联席会官微：



湖北省高等学校经济管理实验教学示范中心联席会

湖北经济学院（代章）

2022年3月30日

附件 1:

# 2022 年“学创杯”全国大学生创业综合模拟大赛 湖北省选拔赛细则

## 一、比赛形式

本科组与职教组分组参赛，创业管理模拟竞赛和创业营销模拟竞赛分别进行。

以学校为单位组建团队，每个赛项每个团队成员包括，指导老师 1-2 名，学生 3 名。

每所学校每个赛项选拔不超过 6 支队伍报名参加省赛，其中以学校教学主管部门发布校赛通知的学校，赛项校内选拔赛参赛数量（以赛项校赛服务器参赛数据为准）低于 30 支的学校该赛项最多推荐三支，30 支以上的学校每增加 10 支增加 1 个该赛项晋级省赛名额。学校教学主管部门未发布校赛通知的学校，每个赛项选拔不超过 3 支队伍报名参加省赛。

## 二、比赛内容

### 1. 创业管理模拟竞赛：

采用《创业之星》作为竞技平台。模拟企业的团队分工、战略规划、市场研究、生产计划、研发投入、销售管理、市场拓展、报表分析等管理决策并开展 4 个季度的企业经营。

每个小组前三名团队入围排位赛。

### 2. 创业营销模拟竞赛：

采用《营销之道》作为竞技平台。模拟制定企业营销战略、分析市场环境、选择目标市场、产品策略、定价策略、渠道策略、促销策略等决策并开展 4 个季度的企业经营。

### 三、比赛流程

网络抽签考场座次（赛前）——参赛选手身份核验（健康码、行程码、参赛证、身份证、学生证）——开幕式——裁判组抽取模板（行业）——正式比赛（期间组织观摩、交流活动）——比赛结束——裁判组评定——举办颁奖仪式

### 四、比赛规则

#### 1. 创业管理模拟竞赛

##### 小组赛（每队 290 分钟）

参赛团队将通过模拟经营一家研究、开发、生产、批发及零售的某一行业的创业型公司，和其他若干家（以实际参加比赛队伍数为准）企业展开 4 个季度激烈的市场竞争。每个公司在经营之初，都将拥有一笔来自股东的创业资金，用以展开各自的经营，公司的股东团队即是公司的管理团队，公司将经历若干季度的经营，每个季度公司都有机会进行新产品设计，新产品研发，产品原料采购，生产厂房变更，生产设备变更，生产工人招聘、调整、培训，产品生产，产品广告宣传，新市场开发，销售人员招聘、调整、培训，产品订单报价等经营活动，每个团队都需要形成一致的决策意见输入计算机。创业综合模拟训练环节团队最终成绩以经营结束后系统中自动计算的成绩为准。

##### 排位赛（每队 160+10 分钟）

由**软件模拟+运营答辩**两个环节组成，入围团队基于小组赛运营过程中的环境分析、运营过程数据，结合相应学科的理论知识，整理并进行决策分析，制作汇报文档，主要考察参赛团队的文案的整理与总结、问题分析与解决、数据分析、创新思维与意识等方面的能力，同时考察了选手是否灵活运用学科理论知识，通过以赛促学的方式掌握课程知识点达到“知其然，知其所以然”的提升。

## ● 答辩核心内容

(1) 从战略、研发、生产、物流、营销、财务、竞争对手分析等方面对过去 4 个季度的经营决策进行全面总结。通过全面总结过去的 4 个季度发生了什么，团队如何以过往经营历史证明自己是优秀的，从而获得下 4 个季度任期的聘用。

(2) 在决策过程中运用了哪些专业理论知识指导你的决策。

(3) 谈谈你在经营过程中对标哪个现实中的企业案例。

(4) 请结合你所学的双创教育内容谈谈在企业经营过程你是如何运用的。

## ● 答辩要求：

①现场答辩竞赛环节分为团队陈述、总结陈述和评委提问三个环节。每队团队陈述和总结陈述时间合计 **7 分钟**，评委提问时间 **3 分钟**，提前结束者不扣分。

②能清晰阐述企业模拟经营策略，并结合一定的理论知识及结合现实商业社会中的案例进行分析。

③能正确理解评委或观众的提问，能在提问结束后迅速做出回答，回答简明扼要、内容连贯、条理清楚，回答内容建立在准确的事实和可信的逻辑推理上。

④能在规定时间内有效回答评委提问，无拖延时间的行为，熟悉商业礼仪，具备良好的精神面貌。

⑤答辩 PPT 需要用参赛小组号命名，答辩内容不能涉及任何参赛院校、参赛队员、指导老师等信息。一经发现，直接取消该队比赛成绩。

## 2. 创业营销模拟竞赛（每队 240 分钟）

通过模拟经营一家创业型公司，全程模拟营销实战。一共运营 4 个季度，每个季度公司都需要进行财务预算、资金筹措、投资决策、报表分析、生产制造、市场营销等各项经营管理工作，每项工作都需要仔细分析讨论，并形成一致的决策意见输入到

系统中。

## 五、成绩公布

1. 软件模拟运营按照竞赛规程，在经营四个季度后，裁判公布竞赛结果，并将成绩登录在竞赛成绩单上。运营决策路演答辩参照答辩要求，每个参赛团队答辩完成后实时公布成绩，全部团队答辩完成后将成绩登录在竞赛成绩单上。

2. 各参赛队伍派一名参赛代表在每个单项竞赛成绩单上签字，裁判监督所有参赛队伍签字后，裁判签字。赛场裁判将数据进行备份和保存。

3. 赛项执委会在全部竞赛完毕并经公示程序后，公布最终成绩。

## 六、比赛场地

### （一）软件模拟竞赛场地

1. 竞赛场地设在体育馆内或电脑机房，场地内设置满足所有个团队的竞赛环境；
2. 一个参赛队一个机位，每个机位二台电脑，两张桌子，三把椅子等；
3. 本赛项设置观摩区，便于竞赛全程的观摩和监督；
4. 竞赛场地内设置背景板、宣传横幅及壁挂图，营造竞赛氛围；
5. 利用UPS 防止现场因突然断电导致的系统数据丢失，额定功率：
6. 3KVA，后备时间：2 小时，电池类型：输出电压：230V±5%V。

### （二）运营答辩竞赛场地

场地设路演答辩厅、准备室等独立房间。答辩厅配备多媒体设备及录音录像设备。

## 七、技术平台

### 技术平台

品名	规格要求说明
----	--------

参赛选手计算机	Windows 7/10 操作系统、英特尔酷睿 i5 以上 CPU 处理器，8GB 以上内存、64 位操作系统，预装录屏软件；预装全拼、五笔、微软拼音等中文输入法和英文输入法，预装 office2010 或以上版本； wps2016 或以上版本。
竞赛软件	<p><b>一、软件模拟</b></p> <p>基于真实模拟商业市场环境的学生创业企业模拟实训软件；</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 可以自行设置模拟企业竞赛模板；</li> <li>2. 可以对初始资金、市场、利率、产品价差、原料价格、设计等进行参数设置；</li> <li>3. 软件按每季度决策作为节点，且能保证运行总时长为 4 个季度；</li> <li>4. 模拟企业决策内容包括：财务预算、营销管理、生产管理、人力资源管理、财务管理、财务预测、报表分析等方面的内容；</li> </ol> <p><b>二、运营答辩</b></p> <p>要求：能够具备 PPT、word、Excel 等常用的功能，实现对汇报文件的编辑与制作。</p>

## 八、成绩评定

### （一）评分结构

评分结构与分值

内 容		分 值
创业管理模拟运营	软件模拟	100
	路演答辩	100
创业营销模拟运营		100

### （二）创业管理模拟竞赛评分标准：（100 分）

竞赛内容	评分标准	总分
软件模拟	<p>通过 4 个季度创业模拟运营实操，以系统给出的销售额、利润、市场占有率、财务指标等数据作为评分依据，以第 4 季度末经营结束后所有评分项合计进行排名。</p> <p>成绩计算方法：</p> <p>(1) 团队最终得分(A) = 比赛结束季度综合表现分数(B) - 累计减分(C)</p> <p>综合表现分数(B) = 盈利表现 + 财务表现 + 市场表现 + 投资表现</p>	100 分



	+成长表现 累计减分(C)=经营过程中累计出现紧急贷款次数*5 (注:综合表现分数(B)由计算机比赛软件模拟系统自动评分)		
路演答辩	项目	考察点	得分
	综合管理	① 战略分析与定位:	15分
		② 市场营销	12分
		③ 财务管理	8分
		④ 供应链管理	8分
		⑤ 市场分析(竞对)	8分
		⑥ 人力资源管理	4分
	团队表现	① CEO领导力	5分
		② 表达能力、沟通能力、团队形象	5分
		③ 团队配合	3分
		④ 企业家精神	2分
	商业实践	① 选择商业实际案例对标分析	20分
② 命题总结:战略与执行		10分	
评分说明	两部分分别计分,按照7:3的比例计入总成绩,最后按名次核定分数,创业管理模拟环节比赛小组第一名满分70分,第二名69分,名次分差1分/名,依此类推;答辩环节比赛小组第一名满分30分,第二名29.5分,名次分差0.5分/名,依此类推,两项分值累加得出该团队总成绩,总成绩将在答辩结束后公布。如果总成绩出现并列,就以软件模拟的成绩为主;如果总成绩、软件模拟成绩出现并列,则按照评委当场投票决定。		100分

### (三) 创业营销模拟竞赛评分标准(100分)

创业营销模拟运营	全程采用《营销之道》作为竞技平台。模拟制定企业营销战略、分析市场环境、选择目标市场、产品策略、定价策略、渠道策略、促销策略等决策并开展4个季度的企业经营。	100分
----------	---	------

	<p>成绩计算方法：</p> <p>(1) 团队最终得分(A) = 比赛结束季度综合表现分数(B) - 累计减分(C)</p> <p>综合表现分数(B) = 盈利表现 + 财务表现 + 市场表现 + 投资表现 + 成长表现</p> <p>累计减分(C) = 经营过程中累计出现紧急贷款次数*5</p> <p>(注：综合表现分数(B)由计算机比赛软件模拟系统自动评分)</p> <p>(2) 若得分相同，则对比较企业利润，利润高者排名在前。</p>	
--	---	--

#### (四) 赛项最终得分

本评分细则的最终解释权归大赛评审委员会所有。

#### (五) 裁判组成员

##### 专家裁判工作要求

序号	专业技术方向	知识能力要求	执裁、教学、工作经历	专业技术职称(职业资格等级)	人数
1	不限专业	有较强的组织协调能力和临场应变能力	5年以上创新创业教育教学工作经历或指导过创新创业竞赛的经历	原则上应具有副高及以上专业技术职称或高级技师职业资格	3
2	经济管理类	有较强的组织协调能力和临场应变能力；具备系统的工商管理类专业知识	工商管理专业相关教学或在相关领域工作经历5年以上(含5年)	原则上应具有副高及以上专业技术职称或高级技师职业资格	4
裁判总人数					7

### 九、赛场预案

#### (一) 非正常停电

竞赛现场如出现突然非正常停电的，按下述步骤进行处理：

1. 裁判员提示参赛选手，工作人员提示观摩人员要保持镇静，防止踩踏事件发生；
2. 裁判员提示参赛选手在电源保护装置的有效时间内备份计算机操作数据，并等候处理决定；
3. 必要时，保卫人员开启安全通道，有序疏散现场人员离场；

4. 裁判长宣布启动备用电源；

5. 现场电力恢复后，由裁判组集体商定根据竞赛内容特点的不同可采用继续比赛、顺延比赛时间、重赛等处理办法。

## **（二）竞赛设备故障**

竞赛过程中，如遇竞赛设备故障，按下列程序报告并处理：

1. 参赛选手持“故障”示意牌示意，说明故障现象，裁判员、技术员等应及时予以解决；

2. 确因设备无法继续操作，经由裁判员提出申请，报裁判长批准后，予以启用备用设备；

3. 竞赛软件都设置了关键节点的自动备份功能，裁判长根据实际情况授权工作人员恢复备份数据；

4. 数据恢复正常后，由裁判组集体商定根据竞赛内容特点的不同可采用继续比赛、顺延比赛时间、重赛等处理办法。

## **（三）参赛队员发生意外受伤或急病等情况**

参赛队员发生意外受伤或急病等情况，应按下列步骤进行处理：

1. 参赛选手持“医务”示意牌示意；

2. 现场医务人员迅速到达现场，救治或急送最近医院进行救治；

3. 参赛队其他队员可在不违反有关规定的情况下，协同完成竞赛事项。

## **（四）参赛现场出现暴力，人员拥堵，急性传染病人员进入等情况**

参赛现场出现暴力，人员拥堵，急性传染病人员进入等情况，应按下述步骤进行处理：

1. 有关人员迅速向赛项总指挥汇报，并由赛项总指挥向赛项执委会汇报，并由赛项执委会根据事态发展情况确定是否及时报告公安部门，公共卫生部门及医疗部门，在保证赛场内人员人生安全的原则下，尽量不扩大事态；

2. 根据赛前制定的现场保卫人员的职责范围，以及突发情况应对的赛前演练安排，赛项保卫人员迅速就位，对赛场内除参赛队以外的其他人员进行有序疏散；

3. 人员疏散后进行现场清理，如消毒，清除突发事件隐患等；

4. 进行处理后，在保证参赛队员人身安全的前提下，继续有序组织竞赛。

#### **（五）暴雨洪灾，火灾等事故**

如遇暴雨洪灾，火灾等事故，应按下述步骤进行处理：

1. 赛项执委会负责与公安，医疗，气象，交通等部门取得联系，并根据情况确定是否继续竞赛；

2. 现场人员立即到现场，疏散人群，进行应急处理，如使用灭火装置灭掉明火等，必要时封存竞赛现场，停止竞赛；

3. 现场裁判做好参赛选手工作，工作人员做好观摩人员的思想工作，确保赛事有序。

#### **（六）疫情防控**

按照国家和主办地区、单位相关要求执行，赛前发布相关通知。

### **十、赛项安全**

赛事安全是大赛一切工作顺利开展的先决条件，是赛事筹备和运行工作必须考虑的核心问题。赛项执委会采取切实有效措施保证大赛期间参赛选手、指导教师、裁判员、工作人员及观众的人身安全。

#### **（一）比赛环境**

1. 执委会须在赛前组织专人对比赛现场、住宿场所和交通保障进行考察，并对安全工作提出明确要求。赛场的布置，赛场内的器材、设备，应符合国家有关安全规定。如有必要，也可进行赛场仿真模拟测试，以发现可能出现的问题。承办单位赛前须按照执委会要求排除安全隐患。

2. 赛场周围要设立警戒线，防止无关人员进入发生意外事件。在具有危险性的操

作环节，裁判员要严防选手出现错误操作。

3. 承办单位应提供保证应急预案实施的条件。

4. 执委会须会同承办单位制定开放赛场和体验区的人员疏导方案。赛场环境中存在人员密集、车流人流交错的区域，除了设置齐全的指示标志外，须增加引导人员，并开辟备用通道。

5. 大赛期间，承办单位须在赛场管理的关键岗位，增加力量，建立安全管理日志。

6. 参赛选手进入赛位、赛事裁判工作人员进入工作场所，严禁参赛选手携带通讯设备、移动存储设备及其他与竞赛相关的资料与用品入场。严禁参赛选手携带违禁品、危险品入场，现场提供笔与纸。运营结束后，严禁参赛选手携带任何与竞赛相关的物品离场。如确有需要，由赛场统一配置、统一管理。赛项可根据需要配置安检设备对进入赛场重要部位的人员进行安检。

## （二）赛场观摩

1. 大赛期间有组织的参观和观摩活动的交通安全由执委会负责。执委会和承办单位须保证比赛期间选手、指导教师和裁判员、工作人员的交通安全。

4. 各赛项的安全管理，除了可以采取必要的安全隔离措施外，应严格遵守国家相关法律法规，保护个人隐私和人身自由。

## （三）组队责任

1. 各学校组织代表队时，须安排为参赛选手购买大赛期间的人身意外伤害保险。

2. 各学校代表队组成后，须制定相关管理制度，并对所有选手、指导教师进行安全教育。

3. 各参赛队伍须加强对参与比赛人员的安全管理，实现与赛场安全管理的对接。

## （四）应急处理

比赛期间发生意外事故，发现者应第一时间报告执委会，同时采取措施避免事态扩大。执委会应立即启动预案予以解决并报告组委会。

赛项出现重大安全问题可以停赛，是否停赛由执委会决定。事后，执委会应向组委会报告详细情况。

### **（五）处罚措施**

1. 因参赛队伍原因造成重大安全事故的，取消其获奖资格。
2. 参赛队伍有发生重大安全事故隐患，经赛场工作人员提示、警告无效的，可取消其继续比赛的资格。
3. 赛事工作人员违规的，按照相应的制度追究责任。情节恶劣并造成重大安全事故的，由司法机关追究相应法律责任。

## **十一、竞赛须知**

### **（一）参赛队须知**

1. 每个参赛队安排 1 名领队，负责本校参赛队的参赛组织和与大赛组织机构的联络。
2. 参赛队按照大赛赛程安排，凭大赛组委会颁发的参赛证、有效身份证件、24小时核酸证明，着大赛服装参加比赛及相关活动，参赛选手注意仪容仪表。
3. 各参赛队只允许用赛项执委会提供的两台电脑。一台进行比赛，另一台用作计算和备用；电脑上已安装相关软件、常用输入法（搜狗、五笔、智能 ABC）和 wps2019。
4. 参赛队员所在院校需为参赛选手购买保险。

### **（二）指导教师须知**

1. 各参赛代表队要发扬良好道德风尚，听从指挥，服从裁判，不弄虚作假。如发现弄虚作假者，取消参赛资格，名次无效。
2. 各代表队领队要坚决执行竞赛的各项规定，加强对参赛人员的管理，做好赛前准备工作，督促选手带好证件等竞赛相关材料。
3. 竞赛过程中，除参加当场次竞赛的选手、执行裁判员、现场工作人员和经批准

的人员外，领队、指导教师及其他人员一律不得进入竞赛现场。

4. 参赛代表队若对竞赛过程有异议，在规定的时间内由领队向赛区仲裁工作组提出书面报告。

5. 对申诉的仲裁结果，领队要带头服从和执行，并做好选手工作。参赛选手不得因申诉或对处理意见不服而停止竞赛，否则以弃权处理。

6. 指导老师应及时查看大赛专用网页有关赛项的通知和内容，认真研究和掌握本竞赛的规程、技术规范 and 赛场要求，指导选手做好赛前的一切技术准备和竞赛准备。

### **(三) 参赛选手须知**

1. 参赛选手应按有关要求如实填报个人信息，否则取消竞赛资格。

2. 参赛选手凭统一印制的参赛证、有效身份证件、着大赛服装参加竞赛。

3. 参赛选手应认真学习领会本次竞赛相关文件，自觉遵守大赛纪律，服从指挥，听从安排，文明参赛。

4. 严禁参赛选手携带任何通讯设备、存储设备及其他与竞赛相关的资料与用品入场。

5. 参赛选手应提前 15 分钟抵达赛场，凭参赛证、身份证件检录，按要求入场，不得迟到早退。

6. 参赛选手应按抽签结果在指定位置就坐。

7. 参赛选手须在确认竞赛内容和现场设备等无误后开始竞赛。在竞赛过程中，如有疑问，参赛选手应持“咨询”示意牌示意，裁判长应按照有关要求及时予以答疑。如遇设备或软件等故障，参赛选手应持“故障”示意牌示意，裁判长、技术人员等应及时予以解决；确因计算机软件或硬件故障，致使操作无法继续的，经裁判长确认，予以启用备用计算机。如遇身体不适，参赛选手应持“医务”示意牌示意，现场医务人员按应急预案救治。

8. 各参赛选手必须按规范要求操作竞赛设备。一旦出现较严重的安全事故，经总

裁判长批准后将立即取消其参赛资格。

9. 竞赛时间终了，选手应全体起立，结束操作。签字确认成绩后方可离开赛场。

10. 在竞赛期间，未经执委会的批准，参赛选手不得接受其他单位和个人进行的与竞赛内容相关的采访。参赛选手不得将竞赛的相关信息私自公布。

#### （四）工作人员须知

1. 工作人员必须统一佩戴由大赛组委会签发的相应证件，着装整齐。

2. 工作人员不得影响参赛选手比赛，不允许有影响比赛公平的行为。

3. 服从领导，听从指挥，以高度负责的精神、严肃认真的态度做好各项工作。

4. 熟悉比赛规程，认真遵守各项比赛规则和工作要求。

5. 坚守岗位，如有急事需要离开岗位时，应经领导同意，并做好工作衔接。

6. 严格遵守比赛纪律，如发现其他人员有违反比赛纪律的行为，应予以制止。情节严重的，应向竞赛组委会反映。

7. 发扬无私奉献和团结协作的精神，提供热情、优质服务。

## 十二、申诉与仲裁

在比赛过程中若出现有失公正或有关人员违规等现象，代表队领队可在比赛结束后 2 小时之内向监督仲裁组提出书面申诉。大赛采取仲裁机制。赛区设仲裁委员会。大赛执委会办公室选派人员参加赛区仲裁委员会工作。赛区仲裁工作组在接到申诉后的 2 小时内组织复议，并及时反馈复议结果。赛区仲裁委员会的仲裁结果为最终结果。

## 十三、竞赛直播

1. 赛场内部署无盲点录像设备，能实时录制赛场情况。

2. 赛场外有大屏幕或投影，同步显示赛场内竞赛状况。

3. 多机位拍摄开闭幕式，制作优秀选手采访、优秀指导教师采访、裁判专家点评



和企业人士采访视频资料，突出赛项的优势特色。为宣传、仲裁提供全面的信息资料。

#### 十四、时间安排

日期	时间	流程内容	参加人员	地点
<b>创业管理模拟赛项（武汉工程大学）</b>				
6月4 竞赛 日	8:00	全部参赛团队集合	各参赛队、工作人员	机电大棚
	8:00-8:30	开幕式	嘉宾、参赛选手、裁判、监督等相关人员	计算机科学与工程学院 图灵报告厅
	8:30	抽取比赛模板	裁判长	计算机科学与工程学院 图灵报告厅
	8:30-8:45	合影	嘉宾、全体参赛选手、裁判、监督、 志愿者等相关人员	机电大棚
	8:45-9:10	大赛检录（参赛证、身 份证、学生证）	参赛选手、志愿者	计算机科学与工程学院 一楼大厅
	9:10-9:40	选手就位、登录系统、 查阅赛题	参赛选手、裁判员、监督、仲裁	计算机科学与工程学院 机房
	9:40-10:40	第一季经营决策（60分 钟）	参赛选手、裁判员、监督、仲裁	计算机科学与工程学院 机房
	10:40-10:50	交付订单（10分钟）		计算机科学与工程学院 机房
	10:50-11:50	第二季经营决策（60分 钟）		计算机科学与工程学院 机房
	11:50-12:00	交付订单（10分钟）		计算机科学

				与工程学院 机房
	午餐			四教一楼教 室
	13:00-13:30	大赛检录（参赛证、身 份证、学生证）		计算机科学 与工程学院 机房
	13:30-14:30	第三季经营决策（60分 钟）		计算机科学 与工程学院 机房
	14:30-14:45	交付订单（15分钟）		计算机科学 与工程学院 机房
	14:45-15:45	第四季经营决策（60分 钟）		计算机科学 与工程学院 机房
	15:45-16:00	交付订单（15分钟）		计算机科学 与工程学院 机房
	16:00-16:30	统计成绩、排位赛通知		计算机科学 与工程学院 机房
	<b>排位赛（武汉工程大学）</b>			
6月5 竞赛 日	7:30-8:00	大赛检录（参赛证、身 份证、学生证）	参赛选手、志愿者	计算机科学 与工程学院 一楼大厅
	8:00-8:30	抽签、选手就位、登录 系统、查阅赛题	裁判长、参赛选手、裁判员、监督、 仲裁	计算机科学 与工程学院 机房
	8:30-9:00	第一季经营决策（30分 钟）	参赛选手、裁判员、监督、仲裁、 解说员	计算机科学 与工程学院 机房

9:00-9:10	交付订单（10分钟）		计算机科学与工程学院 机房
9:10-9:40	第二季经营决策（30分钟）		计算机科学与工程学院 机房
9:40-9:50	交付订单（10分钟）		计算机科学与工程学院 机房
9:50-10:20	第三季经营决策（30分钟）		计算机科学与工程学院 机房
10:20-10:30	交付订单（10分钟）		计算机科学与工程学院 机房
10:30-11:00	第四季经营决策（30分钟）		计算机科学与工程学院 机房
11:00-11:10	交付订单（10分钟）		计算机科学与工程学院 机房
11:10-11:30	软件成绩统计		计算机科学与工程学院 机房
午餐			
12:30-14:00	答辩路演	参赛选手、裁判员、监督、仲裁	计算机科学与工程学院 机房
14:00-14:10	中场休息		计算机科学与工程学院 机房
14:10-15:30	答辩路演		计算机科学与工程学院 机房

				与工程学院 机房	
	15:30	成绩统计换算排序		计算机科学与工程学院 机房	
	16:00	颁奖典礼		计算机科学与工程学院 图灵报告厅	
<b>创业营销模拟赛项（武汉大学）</b>					
6月4 竞赛 日	8:00-8:30	开幕式(视频同步直播)	参赛选手、裁判员、监督、仲裁	黄家湖千人 大礼堂	
	8:30-8:45	合影		恒大楼前	
	8:45-9:10	大赛检录（参赛证、身 份证、学生证）		教八楼、教三 楼机房	
	9:10-9:40	选手就位、登录系统、 查阅赛题		教八楼、教三 楼机房	
	9:40-10:40	第一季经营决策		教八楼、教三 楼机房	
	10:40-11:40	第二季经营决策		教八楼、教三 楼机房	
	<b>午餐</b>				
	13:00-13:30	大赛检录（参赛证、身 份证、学生证）	参赛选手、裁判员、监督、仲裁	教八楼、教三 楼机房	
	13:30-14:30	第三季经营决策		教八楼、教三 楼机房	
	14:30-15:30	第四季经营决策		教八楼、教三 楼机房	
15:30-16:00	统计成绩	裁判员、监督、仲裁	教八楼、二楼		

## 2022 年“学创杯”全国大学生创业综合模拟大赛湖北省赛参赛回执表

学校名称（盖章）：						入校车牌：			
姓名	性别	职务/职称 (学生填学号)	专业	联系方式	身份证号	电子邮箱	参加赛项	是否住宿 (单住/ 合住)	近 14 日内是 否有中高风险 旅居史

所有到现场参赛的领队、指导教师和学生均须填回执表，报到时需出示健康码、行程码和 48 小时核酸检测证明，同时体温无异常者方可办理报到手续参赛。